Създаване на структура, визуален дизайн и навигационна система на сайт

Ще създадем сайт на тема „Компютърна система“. Съдържанието, което ще разполагаме в сайта, ще включва текст, изображения, препратки, външни видео-клипове. Всички необходими материали можете да намерите на адрес: **https://goo.gl/CXcs2a**, както и в папка **Resources\Razdel4** с електронни ресурси към учебника.

Структурата на сайта ще се състои от една начална страница, която ще съдържа обща информация за машината компютър, както и връзки към останалите страници на сайта. Началната страница ще има четири отделни части – рамки (frames).

Краен вариант на сайта можете да разгледате на:

http://computersystem.free.bg или **https://computersystembg.wordpress.com**/

Expression Web – популярен редактор разработен от Microsoft

По своите възможности се конкурира с Dreamweaver.

Предимствата му са:

- безплатно разпространение;
- използване на технологията WYSIWYG, с която при създаването на страниците, те изглеждат така както биха изглеждали в прозорец на браузър;
- съвместим е с последните версии на езика HTML;
- дава възможност за работа и с други езици – CSS, JavaScript, PHP и др

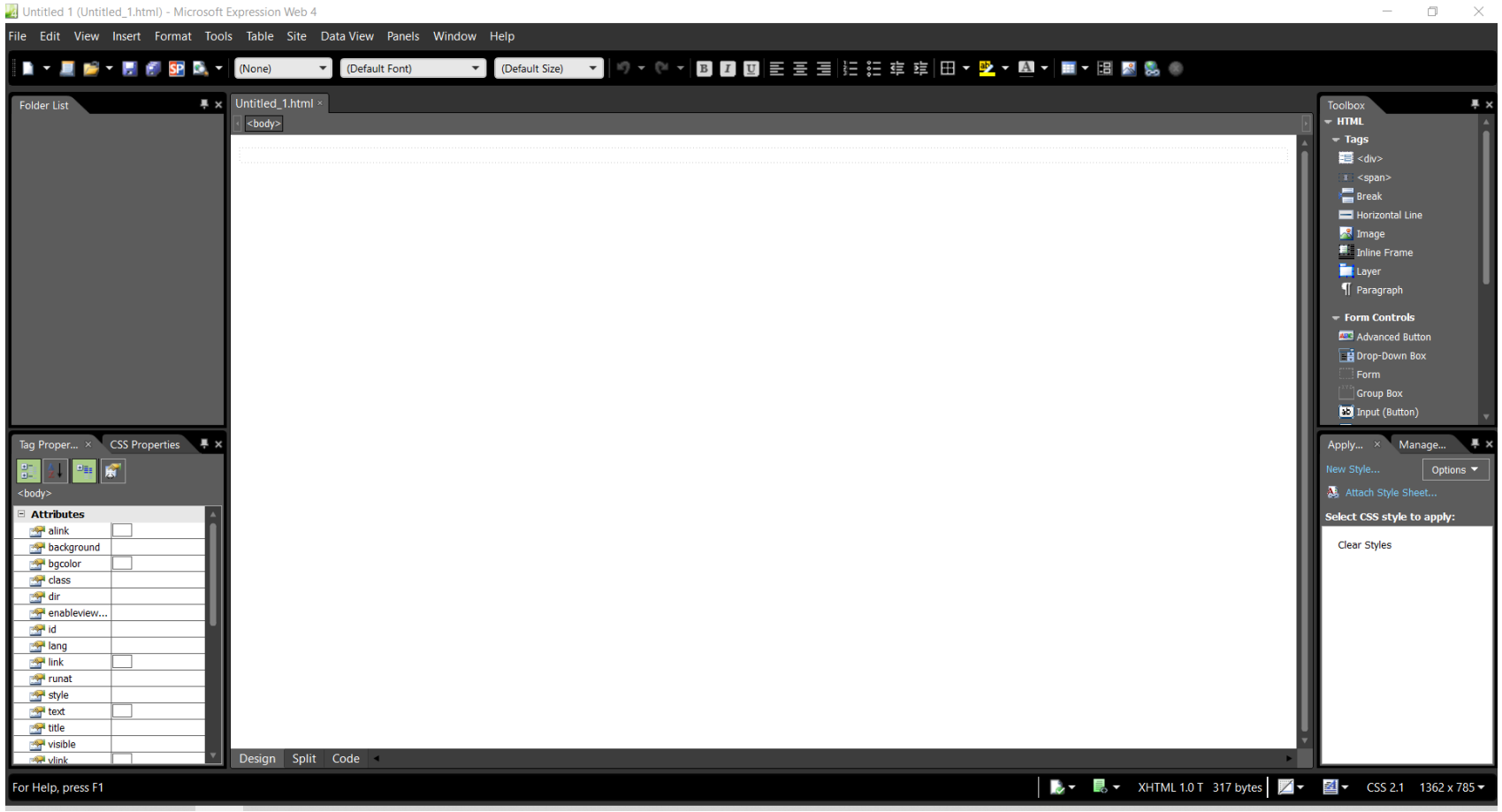
Download /Изтегляне

Може да бъде свалена безплатно от сайта:

https://www.microsoft.com/en-us/download/ details.aspx?id=36179

или

https://goo.gl/6nMG8j



След стартирането на програмата се зарежда нейният основен прозорец.
В горната част са разположени: ред с падащи менюта и ред със стандартни инструменти
Основната част на прозореца е разделена на три части:
- в лявата част ще се разположи панел със списък на папките и файловете от структурата на сайта (**Folder List**), както и панел с основни характеристики (**Tag Properties**).
- средната част е най-голяма. В нея се разполага съдържанието на уеб страницата, върху която се работи. Ако са заредени няколко страници едновременно, те се разполагат като табове.
- в дясната част ще се разположи панел с инструменти на често използвани елементи от уеб страниците (**Toolbox**).

Учител: Даниела Бакоева ПГИСТ „Пловдив"

Програмата дава възможност да се работи в три режима, избора на които става от View/Page:

- **Design** – елементите на страницата се разполагат директно върху нея с технологията WYSIWYG – What You See Is What You Get („Каквото виждате, това получавате“), която е удобна за използване от начинаещи.
- **Split** – прозорецът се разделя на две части. В едната ще е HTML кода, с който се описва съдържанието, а другата част ще е визуална. Може да се работи и в двете части.
- **Code** – в прозореца се зарежда само HTML кода на страницата. Използва се от потребители,запознати с езика.

Създаваме страница съдържаща уводна информация за компютърна система

- Форматираме текста по познатия начин от работата с MS Word като маркираме текста и включваме бутона Bold от реда с инструменти. По аналогичен начин форматираме и останалите части от текста.
- Преди последния абзац вмъкваме изображение: поставяме текстовия маркер в празния ред и избираме Insert/Pictures/From File…
- Задаваме фон на страницата с командата File/Properties/Formatting, а от списъчното поле Background на страницата Colors посочваме цвят.
- Редове, в които се описват принципите на Фон Нойман за съвременния компютър, оформяме като списък: маркираме трите параграфа и включваме бутон Bullets.
- Съхраняваме уеб страницата – File/Save, като nachalo.html и в прозореца за запазване на вградени файлове (Save Embedded Files) потвърждаваме с OK.
- Желателно е да се направи преглед на страницата в прозореца на браузър. Така може да се види как би изглеждала реално в интернет. В реда с инструменти щракаме на бутон Preview.

- Използването на видео информация. Възможни са два начина:
- **„Качване“** на видео клип на сървърния компютър. Този начин не е за предпочитане, защото: намалява предвиденото дисково пространство за сайта увеличава излишно трафика и изисква допълнителни компоненти за опериране с видео информация;
- **„Закрепено“** видео (embed). По-добро решение за поставяне на видео клипове, защото е лесно и бързо като качеството на видеото и оптимизацията при неговото възпроизвеждане е най-добра.
- Сайтовете за видеообмен, от които може да се „закрепва“ клип са: YouTube, Vimeo и др.
- Подготвяме нова уеб страница в програмата с командата: File/New/HTML. За използване на външен видео клип трябва да се направи следното: зареждаме страницата с видео клипа на сайта YouTube. Щракаме върху Споделяне (бутон под видео клипа), след което върху Вграждане и копираме кода от текстовото поле.

File Edit View Insert Format Tools Table Site Data View Panels Window Help

Folder List

C:\Users\inana\Documents\My Web Sites

nachalo.html

shema.jpg

klip.html

Site View | nachalo.html | klip.html | Untitled_1.html*

<body>

```
1
2
3 SmTbLU" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
```

Toolbox

HTML

Tags

Break

Horizontal Line

Image

Inline Frame

Layer

Paragraph

Form Controls

Advanced Button

Drop-Down Box

Form

Group Box

Input (Button)

Tag Proper... | CSS Properties

Apply... | Manage...

New Style...

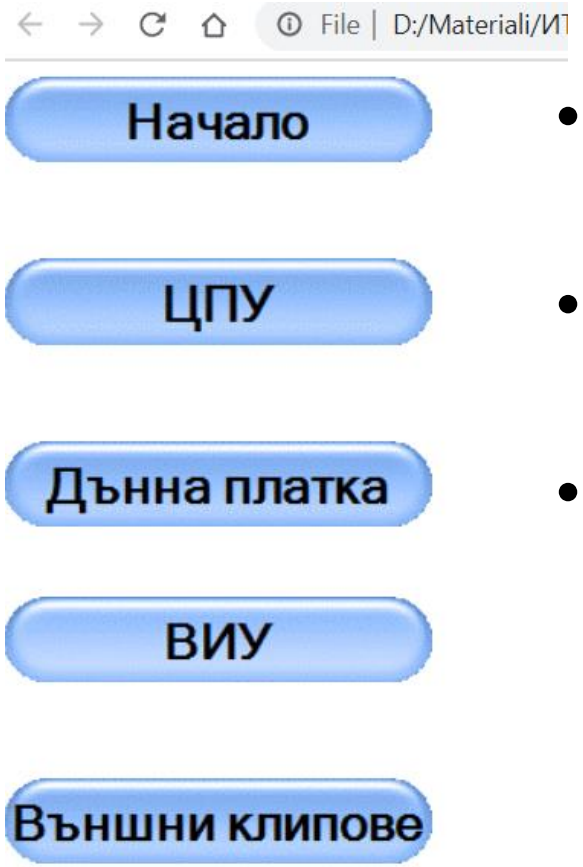
Attach Style Sheet...

Select CSS style to apply

Design | Split | Code

IE8 263 bytes | CSS 2.1 1362

Разработване на сайт – създаване на навигационна система



- При създаването на менюто планираме имената на вътрешните страници, към които ще е свързано то.
- Ще използваме възможността на Expression Web за създаване на бутони за менюто.
- Зареждаме нова уеб страница в програмата: File/New/HTML. Създаваме бутон от Insert/Interactive Button. В отворилия се прозорец Interactive Buttons задаваме съответните параметри

- От списъка Buttons избираме форма за бутона, която ни допада, съответства на менюто, което създаваме и е в унисон с дизайна на сайта. В полето Text въвеждаме текст, който да се изведе върху бутона, в случая – Начало. С бутона Browse посочваме уеб страницата, към която ще бъде връзката – nachalo.html.
- На страницата Font се задават настройки за шрифта на текста, както и неговото поведение при: попадане на мишката върху бутона (Hovered Font Color) и щракане с ляв бутон (Pressed Font Color).
- На последната страница Image се задават настройки за изображението на бутона – размери (Width и Height), както и прозрачността на фона му. Тази опция е важна за бутони с неправилна форма. Потвърждаваме с OK.
- За целите на сайта е необходимо да зададем мястото, в което да се зареждат хипервръзките (target): с десен бутон върху изображението на бутона /Hyperlink Properties/Target Frame и посочваме дясната част в секцията Current frames page или го въвеждаме ръчно в полето Target setting. По аналогичен начин създаваме бутони за връзка към:
- страница Централен процесор – cpu.html;
- страница Дънна платка – m_board.html.
- За бутоните, които не са свързани със страници, повторното извикване на прозореца Interactive Buttons става от контекстното меню на изображението на бутона и Button Properties.

Създаване на страница за постоянната горна част на сайта

- В постоянната горна част на сайта (header) ще разположим предварително подготвен анимиран банер и заглавието. Зареждаме нова уеб страница в програмата: File/New/HTML и въвеждаме заглавието, след което го форматираме по следния образец: центриран, размер на текста 24pt, стил удебелен.
- Под заглавието вмъкваме банера, след което го центрираме.
- Съхраняваме страницата под името header.html.

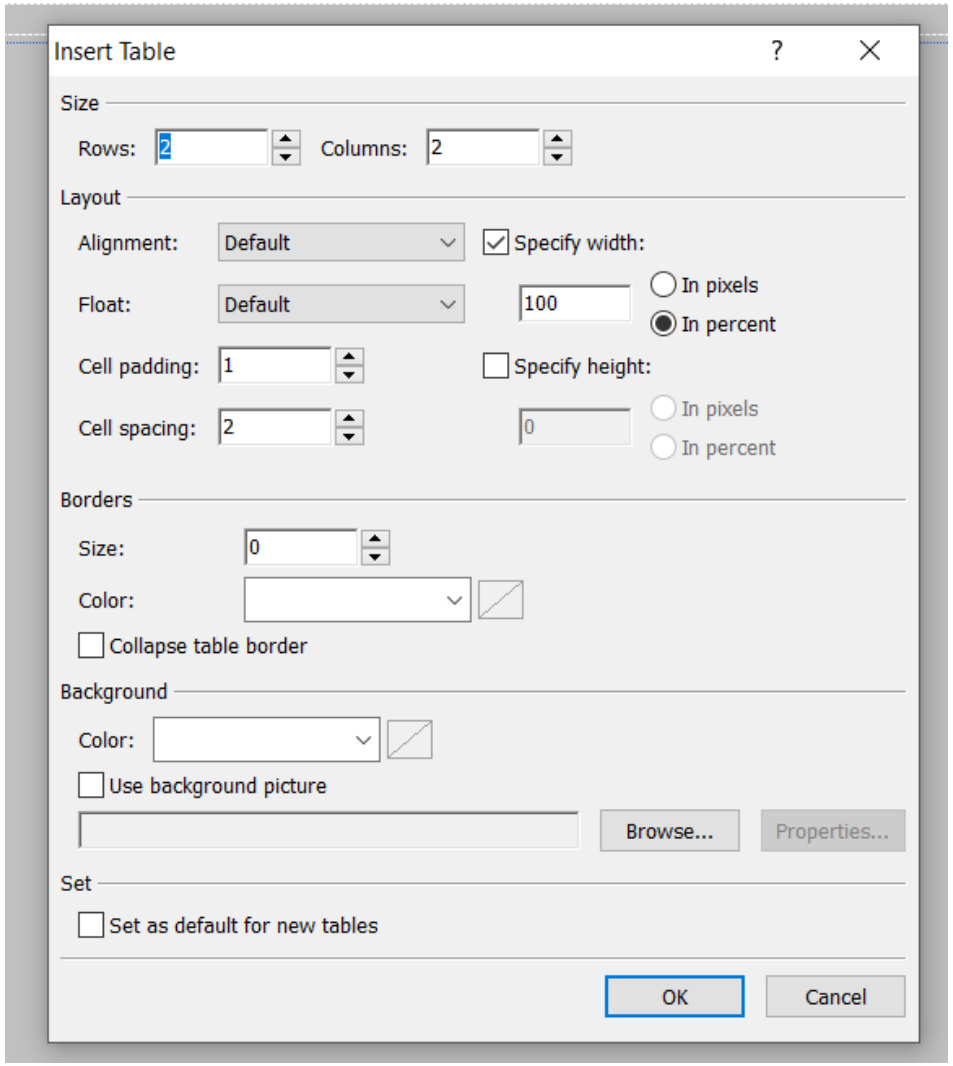
КОМПЮТЪРНА СИСТЕМА

Създаване на страница за постоянната долна част на сайта

- В постоянната долна част на сайта (footer) ще разположим имейл за контакт или друга подходяща информация. Зареждаме нова уеб страница: File/New/HTML.
- Въвеждаме информацията и форматираме по следния образец: центриран абзац, размер на текста 18pt, стил удебелен. Създаваме връзка към email адреса като маркираме адреса и в Insert/Hyperlink определяме параметрите.
- Съхраняваме страницата под името footer.html.

Вмъкване на таблица

- Table/Insert Table



Обединяване на компонентите на сайта

- Зареждаме нова уеб страница: File/New/Page и посочваме Frames Pages, като за вид избираме Header, Footer and Content. В резултат се появява страница разделена на четири части. С помощта на бутоните **Set Initial Page** задаваме последователно страниците, които вече създадохме.
- За горната част на страницата посочваме header.html, за долната част – footer.html, вляво – menu.html и за дясната част – nachalo.html.
- Използваме границите на рамките, за да коригираме размерите на всяка част, така че да се вижда добре съдържанието й.
- Съхраняваме страницата под името **index**.html – знаем, че всяка начална страница на сайт трябва да се именува по този начин.

Публикуване на уеб сайт в интернет

Да се спазят определени **правила:**

- Съдържанието да не е нецензурно;
- Да не се нарушават изискванията на Закона за авторското право и сродните му закони;
- Съдържанието не трябва да съдържа заплахи или обиди, както и да накърнява правата и достойнствата на други лица;
- Не трябва да се призовава или подбужда към расова или верска омраза, неконституционни действия, престъпления или други нарушения на законите;
- Информацията, съдържаща се в сайта, трябва да бъде достоверна и да се носи отговорност за нея.

Регистрация на уеб сървър

- След като сме се запознали с информацията, условията и правилата, започваме регистрацията с попълване на избрания поддомейн.
- Потвърждаваме с Регистрирай!. На следващата стъпка избраният поддомейн ще бъде проверен за уникалност и трябва да се попълни формата.Продължаваме отново с бутон Регистрирай!.
- На посочения e-mail адрес ще бъде изпратено писмо, от което трябва в рамките на 24 часа да се активира сайтът.
- След успешна активация, следваме препратката АДМИНИСТРИРАНЕ.

Публикуване

- Структурата, с която сме създали сайта локално, трябва да се създаде по същия начин и на сървърния компютър. За създаването на директория на сървърния компютър използваме
- бутон **New dir**, а за публикуване – **Upload**. Ненужни файлове или директории изтриваме с бутон Delete, като предварително сме ги маркирали.
- Започваме публикуването на информацията с бутон **Upload**. В резултат се зарежда нова страница.
- Последователно с бутон Разглеждане посочваме няколко уеб страници, след което с бутон **Submit** (зелена отметка) едновременно ги публикуваме на сървърния компютър. По аналогичен начин публикуваме и файловете с изображения, нужни за нашия сайт. Препоръчваме да се направят няколко отделни групови публикувания.
- Следва преглед как изглежда сайтът реално в интернет – зареждаме адреса му в прозореца на браузър.